

# アシニス ジュニア・チャレンジマッチ

## 2019-第31回 チャレンジマッチ【広島翔洋テニスコート】

◎アシニス会員以外の選手も大歓迎です。小・中・高校生の男女、40名さんまで募集します！

### 開催要項

- |                                   |   |                       |
|-----------------------------------|---|-----------------------|
| 1 日 時                             | 平成31年02月23日(土) ※予備日なし   | 元気なジュニア<br>お待ちしております！ |
| 2 会 場                             | 広島翔洋テニスコート(人エクレイコート9面予定)<br>広島市中区基町2-18 Tel(082)224-2191  |                       |
| 3 種 目                             | ①小学生・男子シングルス ②小学生・女子シングルス<br>③中学生・男子シングルス ④中学生・女子シングルス<br>⑤高校生・男子シングルス ⑥高校生・女子シングルス<br>◎人数によっては男女混成になる場合もあります。<br>◎小学生はセルフジャッジがしっかりできればチャレンジOKです。 |                       |
| ※限定40名様まで。朝から夕方まで一人6試合以上を予定しています。 |   |                       |
| 4 試合方法                            | 時間内でできるだけ沢山の試合をしていきたいと思っています。<br>・全試合…6ゲーム先取(セミアド・ハンテージ)タイブレークなし  |                       |
| 5 エントリー                           | 3,500円(1人) ※最終締切日…02月11日(月祝)<br>※参加費は当日、会場の受付でお支払下さい。   |                       |
| 6 申し込み                            | 合計40名様まで。定員になり次第、締め切らせていただきます。<br>※ホームページの申し込みフォームから申し込みをお願いします。  |                       |
| 7 お問い合わせ先                         | アシニスクラブ 河野 通宏<br>〒731-0154 広島市安佐南区上安1丁目22-24<br>TEL&FAX (082)872-2423<br>携帯電話 (080)4558-9252<br>問い合わせアドレス ashinnis@softbank.ne.jp                 |                       |
| 8 ドロ一                             | 参加者リストは出来上がり次第発表し、対戦順は会場で決定します。   |                       |
| 9 使用球                             | プリンスボール(公認球)予定  |                       |
| 10 雨天の時                           | 雨天の場合は当日決定します。原則として現地集合をお願いします。<br>また、当日、試合が出来ない場合、予備日は有りませんので、<br>大会を中止とさせていただきます。   |                       |
| 11 その他                            | (1)最終締切日後、エントリー後の取り消しは出来ません。<br>選手の変更はOKですが、出来るだけ早目にご連絡願います。<br>(2)全選手08:30~コート入口集合、受付、09:00~練習開始、<br>09:30~試合開始、16:30~表彰・閉会式の予定です。               |                       |
| ※ 注意事項                            | (1)多くの試合を予定していますが無理のないようお願いします。<br>(2)防寒対策に水分補給や着替え等も、しっかりと準備をお願いします。<br>(3)最終締切後のキャンセルはエントリー料を実費ご請求となります。  |                       |

◎ 全選手に参加賞をお渡しします ◎

参加者さんの数にもよりますが、できるだけたくさん試合できるように、対戦方法などを決定します。